Games for Windows



EPILEPSZIA-FIGYELMEZTETÉS!

Kérjük, olvassa el mielőtt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének.

Néhány ember hajlamos epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerül szembe a mindennapi életben. Ezeknél a személyeknél a televízió nézése, illetve bizonyos videojátékok is okozhatnak ilyesfajta rohamokat. Ez a veszély akkor is fennáll, ha az illető eddig még nem produkált ilyen rohamokat, és kórtörténetében sem szerepelt ilyesmi. Ha az Ön családjában bárkinek valaha is volt valamilyen epilepsziás tünete (pl. roham, eszméletvesztés) a villanó fényektől, kérjük, forduljon kezelőorvoshoz játék előtt.

Kérjük a szülőket, hogy kísérjék figyelemmel gyermekeiknek a videojátékokkal való időtöltését. Ha Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét a játékkal töltött idő alatt, AZONNAL függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz! Ilyen tünetek például: szédülés, homályos látás, szem vagy izomgyengeség, eszméletvesztés, helytelen tájékozódás, önkéntelen mozgás vagy izomrángás.

ÓVINTÉZKEDÉSEK A JÁTÉK HASZNÁLATA SORÁN

- Ne legyen túl közel a képernyőhöz. Tartsa meg a megfelelő távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetővé teszik!
- Inkább kisebb méretű képernyőt használjon!
- Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- Játsszon jól megvilágított szobában!
- Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10-15 percet!

A JÁTÉK TELEPÍTÉSE ÉS HASZNÁLATA

LEMEZ HASZNÁLATA ESETÉN

A játék telepítéséhez helyezd a lemezt a lemezmeghajtóba és kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

Ha a játék már telepítve van, elindíthatod saját AutoRun menüjéből, vagy a képernyő bal alsó sarkában található START menüből a következő útvonalon: START > PROGRAMOK (vagy MINDEN PROGRAM).

EA STORE HASZNÁLATA ESETÉN

Az EA Store belül található Help (Súgó) rovatban megtalálhatod a telepítéssel és használattal kapcsolatos instrukciókat.

- Mikor az EA Download Manager befejezte a letöltést, egy „Install" ikon fog megjelenni. Kattints az ikonra a telepítés megkezdéséhez, és kövesd a megjelenő utasításokat.
- A telepítés befejezése után a játékot elindíthatod közvetlenül az EA Download Managerből.

TARTALOMJEGYZÉK

MARADJ A JÁTÉKBAN, REGISZTRÁLJ AZ EA-NÁL!	2
HÍRSZERZÉSI ADATOK	3
TELJES VEZÉRLÉS	4
JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK	8
FELSZERELÉSI ELIGAZÍTÁS – NANORUHA	9
FEGYVEREK ÉS FELSZERELÉS	15
JÁRMŰVEK	20
MENTÉS ÉS BETÖLTÉS	21
BEÁLLÍTÁSOK	21
TÖBBJÁTÉKOS MÓD	22
HIBAELHÁRÍTÁS	25
VEVŐSZOLGÁLAT	27
JÓTÁLLÁS	28

MARADJ A JÁTÉKBAN, REGISZTRÁLJ AZ EA-NÁL!

Hozd létre most ingyenes EA hozzáférésedet, hogy hozzájuthass ingyenes csalás kódokhoz és útmutatásokhoz az EA-tól - gyors és egyszerű!

Regisztrálhatsz a játék telepítése közben, vagy az Elektronikus Regisztráció link segítségével, amelyet a játék START indítómenüjében találsz. Vagy látogass el a honlapunkra a **www.gamereg.ea.com** címen és regisztrálj még ma!

> **Megjegyzés:** EA hozzáférésed minden EA játékkal kapcsolatos belépésre feljogosít. Regisztráld új játékodat az EA hozzáférésedhez a telepítés során, vagy a játék indítómenüjében található elektronikus regisztrációs linkkel, így elmentheted PC-s szériaszámodat az EA hozzáférésed adataihoz.

HÍRSZERZÉSI ADATOK

Szigorúan bizalmas

Háttér:

Megmagyarázhatatlan okokból megszakadt a kapcsolat egy csoport amerikai állampolgárságú régésszel a Fülöp-szigetek térségében. A csoportvezető, Dr. Rosenthal utolsó híradása szerint a koreai néphadsereg erői megtámadták és elfoglalták a szigetet.

Helyzetjelentés:

Az észak-koreai invázió oka ismeretlen: nincs tudomásunk expanzionista törekvéseikről a területet illetően. Lehetséges események: az ásatási leletek elkobzása; amerikai állampolgárok fogva tartása túszként, váltságdíj reményében; szakemberek elrablása ismeretlen észak-koreai projekt szolgálatában.

Műveleti utasítás:

Jelenleg mindenképpen kerülni kell a hivatalosan bizonyítható konfliktust az észak-koreai erőkkel. Javaslat: a Különleges Erők egységeinek álcázott beszivárgása – a Nanoruha használata segíti a helyzethez való nagyfokú alkalmazkodást. Elsődleges feladat: a foglyok lokalizálása és kimentése. Másodlagos feladat: pontos helyzetjelentés, az észak-koreai intervenció okának kiderítése.

Státusz: Elfogadva.



TELJES VEZÉRLÉS

A *Crysis®* billentyűzet és egér, vagy Xbox 360 vezérlő segítségével játszható.

> **Megjegyzés:** A billentyűzet és az egér vezérlési beállításai testre szabhatók. Az alábbi vezérlési alapbeállítások bármelyikének megváltoztatásához válaszd a főmenüből a BEÁLLÍTÁSOK>EGÉR ÉS BILLENTYŰZET BEÁLLÍTÁSOK opciót, majd jelölj ki egy fület az almenüből. Kattints a megváltoztatni kívánt gombra, majd a felszólításra nyomd meg a funkcióra kiválasztott új gombot.

BILLENTYŰZET ÉS EGÉR

NÉZET/MOZGÁS

Tevékenység	Billentyűzet és egér
Előre	**W**
Hátra	**S**
Balra/jobbra lépés	**A/D**
Balra/jobbra dőlés	**Q/E**
Felegyenesedés/ugrás	**SPACE**
Sprintelés	**SHIFT+W**
Guggolás	**CTRL**
Fekvés	**Y**
Éjjellátó készülék	**I**

FEGYVEREK

Tevékenység	Gomb
Lövés	**Bal egérgomb**
Irányzék/ alternatív tüzelés	**Jobb egérgomb**
Tüzelési mód váltó	**X**
Újratöltés	**R**
Fegyver eldobása	**J**
Távcső	**B**
Fegyvertoldalékok menü	**C**/lenyomva tartott **középső egérgomb** és fegyverválasztó ikon (lásd a(z) 18. oldalon)
Következő/Előző fegyver	**Az egér görgetőgombja le/fel**
Közelharc/közelharc fegyverrel	**Bal egérgomb/T**
Gránátdobás	**G**
Gránáttípus váltása	**H**
Váltás rövidtávú fegyverre	**1**
Váltás támadófegyverre	**2**
Váltás robbanóeszközre	**3**
Nanoruha üzemmód váltása	**4**
Eszközváltó (csak többjátékos módban)	**5**

INTERAKCIÓ

Tevékenység	Gomb
Használat/beszállás/kiszállás	**F**
Gyorsmentés (csak egyjátékos módban)	**F5**
Gyorstöltés (csak egyjátékos módban)	**F8**
Utolsó mentés betöltése	**F9**
Nanoruha gyorsmenüje	**Középső egérgomb**
Térkép használata/elrejtése	**M**
Feladatok megtekintése/elrejtése (csak egyjátékos módban)	**TAB**
Szünet menü megnyitása	**ESC**

INTERAKCIÓ TÖBBSZEMÉLYES JÁTÉKMÓDBAN

Hangátvitel megnyitása/bezárása	**ALT** (hosszan lenyomva)
Rádióparancsok	**F5 – F8 + számok**
Vásárlásmenü megnyitása/bezárása	**P**
Lőszervásárlás	**.**
Pontszámok megnyitása/bezárása	**TAB** (hosszan lenyomva)
Minden 3D cél megtekintése	**O** (hosszan lenyomva)
Csevegés csapattagokkal megnyitása/bezárása	**U/ENTER**
Csevegés mindenkivel megnyitása/bezárása	**Z/ENTER**
Szövegüzenet küldése	**ENTER**

JÁRMŰVEK

ÁLTALÁNOS JÁRMŰVEZÉRLÉS

Tevékenység	Gomb
Átülés a vezető helyére	**1**
Átülés a lövész helyére	**2**
Átváltás utasülések között	**3**
Átváltás belső és külső nézet között	**F1**
Közelítés/Távolítás	**Az egér görgetőgombja ⇳**
Duda	**H**
Fényszóró	**L**
Elsődleges/másodlagos fegyverzet (ahol elérhető)	**Bal egérgomb/jobb egérgomb**

SZÁRAZFÖLDI/VÍZI JÁRMŰVEK

Tevékenység	Gomb
Gyorsítás/előre	**W**
Lassítás/hátra	**S**
Balra fordulás	**A**
Jobbra fordulás	**D**
Nitró	**SHIFT**
Fék	**SPACE**

HELIKOPTER

Tevékenység	Gomb
Hajtóerő növelése	**W**
Hajtóerő csökkentése	**S**
Billentés balra/jobbra	**A/D**
Fordulás/Dőlés	**Egér**
Utánégető	**SHIFT**

HELYBŐL FELSZÁLLÓ REPÜLŐGÉP (VTOL)

Tevékenység	Gomb
Gyorsítás/előre	**W**
Lassítás/hátra	**S**
Kormányzás	**Egér ⇳/⇔**
Balra/jobbra oldalazás	**A/D**
Billentés balra/jobbra	**Q/E**
Emelkedés	**SPACE**
Süllyedés	**CTRL**
Utánégető	**SHIFT**

XBOX 360 VEZÉRLŐ

Megjegyzés: Xbox 360 vezérlő használatához telepítened kell az Xbox 360 Controller for Windows szoftvert. További információért keresd fel a következő honlapot: **http://support.microsoft.com/kb/906347**

JÁTÉKOSVEZÉRLÉS



- Force Feedback vagy a nézetvezérlés megfordításának be- és kikapcsolásához jelöld ki a főmenüben vagy a szünetmenüben a BEÁLLÍTÁSOK> VEZÉRLŐBEÁLLÍTÁSOK opciót, és pipáld ki a menüpontokat, vagy szüntesd meg kijelölésüket.

JÁRMŰVEZÉRLÉS



JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK

Küldetésedet a Különleges Erők kötelékében akkor kezdheted meg, ha a főmenüből kiválasztod az EGYJÁTÉKOS menüpontot, majd kijelölöd az ÚJ JÁTÉK opciót. Válasz nehézségi szintet – KÖNNYŰ, NORMAL, REALISZTIKUS vagy DELTA –, majd nyomd meg a JÁTÉK INDÍTÁSA gombot.

- Korábban elmentett játékot a JÁTÉK BETÖLTÉSE gomb választásával folytathatsz.
- A többszemélyes játékról a Többjátékos mód fejezetben találsz információt a 22. oldalon.

Tipp: Ha játék közben akarod megváltoztatni a nehézségi szintet, nyomd meg az ESC gombot a szünetmenü megnyitásához, majd kattints a BEÁLLÍTÁSOK>JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK menükre, és válassz nehézségi szintet a legördülő listáról.

FELHASZNÁLÓI PROFIL

Hozz létre felhasználói profilt játékadataid tárolásához. Válaszd a PROFIL, majd az ÚJ PROFIL menüpontokat. Írd be a felhasználónevet, majd kattints a PROFIL MENTÉSE gombra.

- Meglévő profil betöltéséhez válaszd a PROFIL BETÖLTÉSE menüpontot, majd kattints a betölteni kívánt profilhoz tartozó felhasználónévre. A profil betöltéséhez és a főmenübe való visszatéréshez kattints a BETÖLTÉS gombra.

Megjegyzés: Ha nem hozol létre névvel ellátott profilt, a játék létrehoz neked egy alapbeállításút. Egy játékosprofilban elmentett játékállások nem érhetők el más játékosprofilból.

Megjegyzés: A játékbeállítások változtatásáról lásd a 21. oldalt.

FELSZERELÉSI ELIGAZÍTÁS – NANORUHA



SISAKKIJELZŐ

A Nanoruha igazi csúcstechnológia, az amerikai Különleges Erők titkos fegyvere, mely számos hasznos képességgel rendelkezik. Az öltözék része egy sisakkijelző (HUD), melyen műholdról továbbított lényeges taktikai információk jelennek meg.



Célkereszt

Kiválasztott fegyver

Megmaradt lőszerek a jelenlegi tárban

Megmaradt lőszer

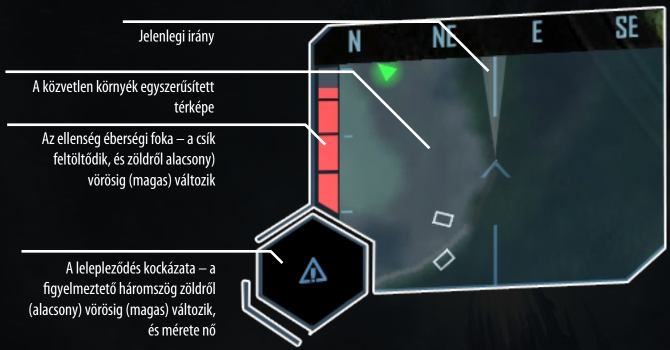
Gránátok száma

Taktikai radar és veszélyjelzők (lásd 11. o.)

Nanoruha állapotinformáció (lásd a *Nanoruha testreszabása* fejezetet a 13. oldalon)

TAKTIKAI RADAR ÉS VESZÉLYJELZŐK

A rejtőzködő taktika lényeges eleme a beszivárgásos küldetések sikerének. Figyeld a helyzetről és a veszély mértékéről feltűnő adatokat, hogy észrevétlen maradj.



A taktikai radar jelzi minden közeli feladatpont vagy egység helyzetét:

- A feladatok zöld (elsődleges) vagy sárga (másodlagos) pontokként jelennek meg.
- A személyeket nyilak jelzik, haladási irányukat mutatva. A baráti erők kék, az ellenségesek vörös színben jelennek meg – ha megjelölted őket a távcsővel (lásd a Távcső fejezetet a 12. oldalon).

  Tipp: A riasztott állapotban lévő (sárga nyilak) vagy harcoló (villogó vörös nyilak) ellenségek akkor is feltűnnek a taktikai radaron, ha nem jelölted meg őket távcsővel. A megjelölt járművek fehér körvonalakként jelennek meg.

VESZÉLYELEMZÉS

Sisakkijelződ két változót tüntet fel: a jelenlegi lelepleződési kockázatot és az ellenség éberségi állapotát.

- A lelepleződés veszélyét felkiáltójel mutatja – ha a mérete nő és zöldről sárgára majd vörösre vált, láthatóságod és ennek megfelelően a lelepleződés veszélye egyre magasabb.
- Ha az ellenség éberségjelzőjének értéke nő, cselekedj gyorsan, hogy a minimumra csökkentsd láthatóságodat, vagy hagyd el jelenlegi pozíciódat.

TALÁLATÉRZÉKELÉS

A beérkező lövedékek azonnali elemzése segítségével a Nanoruha öltözék képes lokalizálni a találatot elért ellenséget, így nagy pontossággal vághatsz vissza. Figyeld a sisakkijelzőn megjelenő vörös vonalat, mely megmutatja, hogy milyen irányból tüzel a támadó.

TÁVCSŐ

A távcsővel felfedezheted az ellenséges egységeket – és követheted őket a taktikai radaron és a stratégiai térképen. Nyomd meg a B gombot a távcső használatához, és állítsd be a ráközelítés szintjét az egér görgetőgombjával. 100 méteres távolságon belül minden látható egység vagy személy körvonalai automatikusan megjelennek látóteredben.

- A sisakkijelző (alapbeállításban zöld) színében jelenik meg az olyan ellenfél körvonala, aki még nem vett észre.
- Sárga körvonal mutatja azokat, akik gyanakodnak, és utánad kutatnak a környéken.
- Vörös körvonal mutatja azokat, akik tudják, hol vagy, vagy már harcba is bocsátkoztak.

A stratégiai térképen vagy a taktikai radaron akkor követheted nyomon ellenfeleidet, ha távcsöveddel megjelölöd őket. Ha tisztán látod az egységet, vidd rá a célkeresztet, hogy fixáld pozícióját – a körvonal árnyalása fehérre vált, és az egység valósidejű nyomon követése kezdetét veszi. A járművek ugyanígy megjelölhetők, de éberségi színezésük nincs. Minden egység megjelölt marad, míg nem távozik a térségből vagy nem semmisül meg.

> **Tipp:** Az egységek megjelölése **automatikusan** történik könnyű és közepes nehézségi fokozaton, ha gyanakodnak, riasztási állapotban vannak vagy tüzelnek.

- Kék nyilak mutatják a baráti egységek helyét.
- A következő feladat helyszínének irányát fehér nyíl jelzi. Maga a feladat helye zöld gyémántalakzatként jelenik meg, közepén sárga körrel – vidd rá a távcső célkeresztjét, és feltűnik a feladatpont neve és távolsága.

> **Tipp:** Ha elérhető a légi támogatás, a távcső célkeresztjét az ellenségre irányítva használatával vezesd a célra a beérkező gépeket.

KÜLDETÉSINFORMÁCIÓK

FELADATOK

A küldetés során a tájékoztató és a feladatlista folyamatosan frissül. Tartsd lenyomva a TAB gombot a feladatlista és a stratégiai térkép megjelenítéséhez, hogy ellenőrizhesd a legfrissebb helyzetjelentést és feladatinformációt.

STRATÉGIAI TÉRKÉP

A stratégiai térképet az **M** billentyűvel jelenítheted meg a sisakkijelzőn. Az egér görgetőgombjával közelíthetsz vagy távolíthatsz, lenyomva tartott jobb egérgombbal pedig a térképet mozgathatod. A térkép a terep domborzati viszonyait tünteti fel, és mutatja a küldetés szempontjából fontos helyszíneket (zöld pontok), helyzetedet (narancssárga nyíl), a baráti (kék nyíl) és ellenséges egységeket (vörös nyilak/járműikonok).

> **Megjegyzés:** A koreai néphadsereg zavaróállomásai megszakíthatják az adásokat, csökkentve térképed és a radar hatékonyságát. A zavarókészülék kiiktatásával helyreállíthatod a műholdas kapcsolatot.

A NANORUHA TESTRESZABÁSA



Képességeid változtatásához és a harctér változásaihoz való alkalmazkodáshoz négyféle üzemmódban használhatod a Nanoruha energiaáramlását – sebesség, erő, védelem és álcázás. A Nanoruha energiája elfogyhat, de idővel regenerálódik. Helyzetedtől és a választott üzemmódtól függően az elfogyás és a regenerálódás sebessége változhat.

SEBESSÉG

A véráramba injektált nanorobotok lehetővé teszik, hogy a megszokottnál kétszer gyorsabban mozogj. A gyaloglás sebességének növelése nem fogyasztja az öltözék energiáját, a futás azonban (bal SHIFT hosszan lenyomva) nagyban csökkenti azt, behatárolva a sprintelésre használható időt.

ERŐ

Ez a beállítás az emberi erő kétszeresét biztosítja. A Nanoruha külső izomvázának aktiválásával nagyobb tárgyakat emelhetsz és hajíthatsz el, magasabbra ugorhatsz, több sebzést okozhatsz közelharcban és pontosabban célozhatsz, mivel erőd felfogja a fegyverek visszarúgását. Mindezek a képességek azonban az öltözék energiáját fogyasztják.

VÉDELEM

Az öltözék védőrendszerébe több energiát áramoltatva megnövelheted a testpáncél biztosította védelmet. A kapott találatok ilyenkor az energiát, és nem az életerőt fogyasztják inkább – de ha elfogy az energia, sérülékennyé válsz. A maximális biztonság érdekében válaszd a védelem módot vészhelyzetekben, például ha magasról ugrasz le, vagy váratlan tűzharcba kerülsz.

ÁLCÁZÁS

Igen hatékony álcamezőt hoz létre, mely lényegében láthatatlanná tesz. Az álcarendszer nagy energiafogyasztása miatt sajnos igen korlátozott ideig használható ez a funkció. Az álcázás mozgás közbeni fenntartása tovább gyorsítja az energia apadását.

Figyelem: Ha álcázás módban elsütöd a fegyvert, az öltözék védelmi módba vált, és nyomban láthatóvá válsz.

ÁTVÁLTÁS MÁS ÜZEMMÓDRA



Többféleképpen is válthatsz üzemmódot:

- Nyomd meg a **V** gombot, vagy tartsd lenyomva az egér görgetőgombját a Nanoruha képernyő megnyitásához, majd az egér mozgatásával válassz egy beállítást.
- Nyomd meg a **4** gombot az üzemmódok közti átváltáshoz a Nanoruha menü megnyitása nélkül.
- Amikor az öltözék gyorsgombjai be vannak kapcsolva (BEÁLLÍTÁSOK>AZ EGÉR ÉS BILLENTYŰZET BEÁLLÍTÁSOK>NÉZÉS>RUHA GYORSBILLENTYŰK), üzemmódot válthatsz a következő, duplán lenyomott billentyűparancsokkal: sprint (**SHIFT**) – sebesség mód; mozgás hátra (**S**) – védelem mód; közelharc (**T**) – erő mód; guggolás (bal **CTRL**) – álcázás mód.

TOVÁBBI FUNKCIÓK

Bizonyos támogató funkciók mindig rendelkezésedre állnak: a Nanoruha légzőkészüléket tartalmaz, mely lemerüléskor önműködően bekapcsol, így behatárolt időtartamra lehetővé teszi a víz alatti légzést. Használhatsz éjjellátó üzemmódot is (az **I** billentyűvel kapcsolható be és ki). Ez független tápegységről üzemel, és gyorsan lemerül. Sisakkijelződ jobb felső sarkában egy energiamérő jelenik meg az éjjellátó készülékhez, mely mutatja, mennyi ideig használható még a funkció.

FEGYVEREK ÉS FELSZERELÉS

Harci hatékonyságod maximalizálása érdekében mindig igyekezz a helyzetnek leginkább megfelelő fegyvert, beállítást és lőszert használni! A rendelkezésre álló választék a küldetés során megszerezhető fegyverekkel bővül (lásd az alábbi listát) – ezekből alkatrészeket is nyerhetsz, melyeket fegyvereid módosítására használhatsz (lásd a(z) 18. oldalt).

- A rendelkezésre álló fegyverek választékát az egér görgetőgombjának mozgatásával, vagy a billentyűparancsokkal (lásd a Teljes vezérlés>Fegyverek fejezetet a 5. oldalon). A gránátfajták léptetése a **H** gombbal lehetséges.
- Egyes fegyverek csak az észak-koreai katonáknál találhatók meg – legyőzésükkel vagy bázisaikra való észrevétlen beszivárgással megszerezheted őket.

PISZTOLY

Fejlett kivitelű maroklőfegyver. Kis súlya és könnyű kezelése lehetővé teszi, hogy egyszerre akár kettőt is használj.

Tárkapacitás: 20



GÉPPISZTOLY



Standard, kis hatótávolságú géppisztoly, lenyűgöző tűzerővel. Paraméterei módosításokkal tovább javíthatók.

Tárkapacitás: 50

SÖRÉTES PUSKA

Kis távolságra pusztító tűzerőt biztosító, könnyű fegyver. Az előágyszán pumpáló mozgásával újratöltő, fejlett visszarúgásgátlással ellátott fegyver gyors, sima és pontos tüzet biztosít.

Lőszerkapacitás: 8



SCAR



Ez a hibrid gépkarabély a Különleges Erők legfejlettebb fegyvere. Könnyű de erőteljes. Fő jellemzője a ráerősíthető segédeszközök nagy választéka, melyek igen sokoldalú fegyverré teszik.

Tárkapacitás: 40

FY71

A koreai néphadseregben rendszeresített, könnyen kezelhető, közepes tűzerejű, változatosan módosítható fegyver. Bár az FY71 kevésbé hatékony, mint a SCAR az észak-koreai területen rendelkezésre álló bőséges lőszerkészlet miatt jó választás lehet a küldetés folyamán.

Tárkapacitás: 30



MESTERLÖVÉSZPUSKA



Rendkívül hatékony mesterlövészpuska, ellátható különféle távcsövekkel, melyekkel más-más távolságra használható eredményesen. Egyeslövéseinek jellegzetesen hangos dördülését nem lehet tompítani, ezért érdemes biztos tüzelőállásról és egy jó menekülési útvonalról gondoskodni.

Tárkapacitás: 10

FORGÓCSÖVES GÉPPUSKA

Igazi nehézfegyver minden értelemben: a Nanoruha által lehetővé tett erőtöbblet nélkül kézifegyverként lehetetlen volna használni. Halálos tűzgyorsasága miatt a legjobb választás területek megtisztítására. Ha a Nanoruha öltözéket ruhát erő üzemmódra állítod, gyorsabban mozoghatsz vele, és a visszarúgás is csökken.

Tárkapacitás: 500



GAUSS-PUSKA



Lövedékeit elektromágnesek fénysebesség-közeli gyorsasággal juttatják célba. Kifinomult mesterlövészfegyver, nagy távolságokból is kiiktatható vele az ellenfél.

Tárkapacitás: 5

RAKÉTAVETŐ

Az új generációs célkövetővel ellátott, vállról indítható rakéták bármilyen ellenséges járművet harcképtelenné tesznek, akár tankokat és helikoptereket is. Súlya megnehezíti a mozgást és fekvő helyzetben nem használható, ezért biztonságos tüzelőállásra lesz szükség alkalmazásakor. Minden rakétavető betöltött állapotban van – ha mindhárom rakétát kilőtted, szabadulj meg tőle, és keress egy másikat.

Rakétakapacitás: 3



FEGYVEREK MÓDOSÍTÁSA

Fegyvereidet különféle tartozékokkal módosíthatod, hogy bármilyen ellenféllel felvehesd a küzdelmet. A készletben vannak alapszintű eszközök, például hangtompító és cserélhető irányzékok, de a küldetés során szerzett fegyverek további tartozékokkal lehetnek ellátva, így egyre több változtatási lehetőséged lesz. A módosítás mértéke változó – a SCAR karabély rendkívül jól testre szabható választás.

- Nyomd meg a C gombot vagy válaszd ki a Nanoruha menüjén az ikont a módosító képernyő megnyitásához. A C ismételt megnyomásával bezárhatod a menüt.



Az egyes módosítási pontokon alkalmazható tartozékok listáját a módosítási pont számának lenyomásával érheted el. A tartozék nevére kattintva is felszerelheted azt.

- Minden tartozék, melynek leírása nem tartalmaz fegyverfajtát, a puska-típusú fegyverekre való.

Reflexirányzék	Közepes távolságban lévő célok ellen – különösen mozgás közben, mivel a holografikus vörös pont kompenzálja a fegyver mozgását.
Rohamtávcső	Egyszerű távcső célkereszttel és korlátozott nagyítással – gépkarabélyokhoz ideális.
Mesterlövésztávcső	Fejlett, nagy hatótávolságú távcső kétféle nagyítási beállítással és távmérővel.
Lámpamodul	A fegyverre szerelt lámpa megvilágítja a célt, de elárulja a lövész helyét is.
Lézeres célkereső modul	Vörös lézerfénnyel jelöli a célt. Akárcsak a lámpa esetében, a lézer könnyen felfedezhetővé teszi a lövészt.
Gránátvető tartozék	Gránátvetővel látja el a gépkarabély típusú fegyvereket.
Taktikai kiegészítő	Végtelen számú taktikai lőszer válik elérhetővé, mely 60 másodpercre harcképtelenné teszi az ellenséges katonákat.
Hangtompító	(gépkarabélyra és pisztolyra) Elnyomja a tüzelés hangját és lángját. A pisztolyokra és karabélyokra egyaránt rendelkezésre állnak hangtompítók.

Tipp: A hangtompítók közeli célok leküzdésére alkalmasak igazán, mert erősen csökkentik a lövedék erejét, főleg nagy távolságra.

Lézer/Lámpamodul	(csak pisztolynál) Kombinált eszköz, mely lámpát és lézerkeresőt ötvöz egyetlen pisztolytartozék formájában.

LŐSZER

Lőszert ugyanúgy szerezhetsz, ahogy fegyvert: legyőzött ellenfelektől vagy a bázisokon. A gazdátlan fegyvereket felvéve lőszerhez jutsz. A különböző fegyverekhez természetesen különböző lőszer kell, ezért takarékoskodj a munícióval, és néha válts fegyvert.

Tipp: Néhány észak-koreai találhatsz gyújtólövedéket az FY71-hez.

EGYÉB FEGYVEREK

Repeszgránátok	Halálos szilánkokra robbanó eszközök, a legjobb választás lehet több személyek elleni támadásra.
Füstgránátok	Fedezéket adnak, kifüstölheted velük az ellenfelet.
Villanógránátok	Vakító fényük lebénítja az ellenség katonáit.

- Gránátdobáshoz nyomd meg, majd engedd fel a **G** billentyűt. A távolságot a dobási szög változtatásával, az egér mozgatásával állíthatod be ô. A távolság növeléséhez kapcsolj erő módba. A gránáttípusok között a H gombbal választhatsz.

Robbanótöltet	Standard többcélú plasztik robbanóeszköz. Vedd elő, majd bal egérgombbal tedd a helyére. Jobb egérgombbal kapcsolhatsz át detonátorra, melyet bal egérgombbal használhatsz.

JÁRMŰVEK

Mivel szállítóeszközként szolgálnak, fokozzák támadásod erejét és bizonyos fokig védenek az ellenséges tűztől, bármilyen, általad irányított jármű taktikai előnyt jelenthet. Nanoruha sisakkijelzője képes szinkronizálni magát a fejlettebb járművek kezelőfelületeivel a könnyebb kezelhetőség érdekében.

- Jármű használatához lépj oda az egyik ajtajához, és nyomd meg az F gombot.
- Irányításhoz használd a mozgásbillentyűket (**W**, **A**, **S**, **D**).
- A jármű belső nézetét az **F1** gombbal változthathatod.

Járműben ülve három további jelző jelenik meg sisakképernyődön:

Pozíciójelző – fehér pontok jelzik a rendelkezésre álló ülőhelyeket. Jelenlegi pozíciódat zöld pont jelöli.

Sebesség – a jármű sebessége mérföld/órában (vagy vízijárműnél csomóban) megadva.

Sérülés – százalékérték jelzi a jármű sérülését.

Más ülésre a számát lenyomva ülhetsz át. Általában az **1** a vezető helye és a **2** a lövész ülés.

A JÁRMŰVEK FEGYVERZETE

Az elérhető fegyverzet használatához a lövészhelyre kell ülni. Célozni az egér mozgatásával ⇳/⇔ lehet, az elsődleges fegyverrel a bal egérgomb segítségével tüzelhetsz (ahol lehetséges a másodlagos fegyver a jobb gombbal kezelhető). Sok járműre szerelt fegyvernek végtelen a lőszerkészlete, de állandó használattól túlmelegednek – ilyenkor meg kell várni, míg lehűlnek, hogy tovább tüzelhess.

Könnyű taktikai jármű/csónak	A jobb egérgombbal használhatod a rájuk szerelt géppuskát. Könnyű és közepes nehézségi szint választása esetén a vezetőülésből is tüzelhetsz, de nehéz és delta fokon csak a lövészpozícióból használhatod a géppuskát.
Tank	A vezetőülésből bal egérgombbal a löveget, a jobb egérgombbal a minigunt használhatod. Célzáskor távmérő jelenik meg a sisakkijelzőn, hogy könnyebben megítélhesd a lőtávot: nagy távolságra tüzelve vidd felfelé az egeret, így megemelheted a löveg csövét. A lövészülésben bal egérgombbal tüzelhetsz a géppuskával, jobb egérgombbal használhatod a célgömböt.
VTOL /Helikopter	A pilótaülésből rakétákat és gépágyút irányíthatsz. Rakétatámadásokhoz nagy segítség a beépített célkövető rendszer.

MENTÉS ÉS BETÖLTÉS

Amikor a küldetés során elérsz egy ellenőrzőpontot, előrehaladásod automatikusan mentésre kerül. Manuálisan is elmenthetsz játékállást, kétféleképpen:

- Gyorsmentést az F5 gombbal hajthatsz végre. Gyorsmentés-fájlból mindig csak egy van, azaz mentéseid mindig felülíródnak.
- A szünetmenüt az ESC billentyűvel hívhatod elő. Itt válaszd a BETÖLTÉS/MENTÉS menüpontot, majd a JÁTÉK MENTÉSE opciót. Válassz egy mentési helyet, írj be egy címet, ha akarsz, majd nyomd meg a MENTÉS gombot.

Ha meghalsz a küldetés során, automatikusan betöltődik az utolsó mentés. A gyorsmentés fájlt is bármikor betöltheted a gyorsbetöltés (alapbeállításban F8) megnyomásával.

- Ha játék közben be akarsz tölteni egy mentést, nyomd meg az ESC gombot a szünetmenü megnyitásához, majd válaszd a MENTÉS/BETÖLTÉS>JÁTÉK BETÖLTÉSE menüpontokat. Ezután kattints a betölteni kívánt fájlra. A főmenüből is elérheted a MENTÉS/BETÖLTÉS funkciót, majd a fenti módon válaszd ki a betöltést.

  Megjegyzés: Csak olyan mentéseket tölthetsz be, melyeket a jelenlegi profillal hoztál létre.

BEÁLLÍTÁSOK

Válaszd a főmenüből vagy a szünetmenüből a BEÁLLÍTÁSOK opciót, ahol megtekintheted vagy megváltoztathatod a JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK, a RENDSZERBEÁLLÍTÁSOK vagy EGÉR ÉS BILLENTYŰZET BEÁLLÍTÁSOK/ VEZÉRLŐ BEÁLLÍTÁSOK paramétereit. A legtöbb menüpont magától értetődik, a tisztázásra szorulók alább kerülnek részletezésre.

JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK

FEGYVERMOZGÁS

Vidd a csúszkát balra vagy jobbra attól függően, hogy mennyi fegyvermozgást akarsz látni a képen. A nagyobb késleltetés néha élethűbbnek tűnik.

EGÉR ÉS BILLENTYŰZET BEÁLLÍTÁSOK

NÉZES/MOZGÁS> EGÉR KIEGYENLÍTÉS

A dobozt kipipálva bekapcsolhatod az egérmozgás finomítását.. Ez kiegyenlíti az egérmozgások esetleges rángatódzó jellegét, de némi késleltetést okozhat a képernyőn látható mozgásban.

RENDSZERBEÁLLÍTÁSOK

GRAFIKA>OPTIMÁLIS BEÁLLÍTÁSOK

A legegyszerűbben úgy érheted el a legjobb Crysis játékélményt a gépeden, ha ezt az opciót választod, és a program automatikusan meghatározza a géped számára optimális grafikai paramétereket.

Megjegyzés: Manuálisan is megváltoztathatod a grafikai beállításokat – válaszd a RENDS ZERBEÁLLÍTÁSOK>SPECIÁLIS BEÁLLÍTÁSOK menüpontokat, és változtathatsz a legördülő menükben felsorolt beállításokon.

TÖBBJÁTÉKOS MÓD

Válaszd a TÖBB JÁTÉKOS gombot a főmenüben, ha más játékosokkal szeretnél megmérkőzni online (lásd 23. oldal), vagy helyi hálózaton (lásd 24. oldal). Csatlakozhatsz egy mindenki-mindenki ellen-stílusú „azonnali akció” játékhoz (lásd 23. oldal) vagy a komolyabb stratégiájú „hatalmi harc” mérkőzésekhez (lásd 23. oldal), és létre is hozhatsz ilyeneket..

> **Megjegyzés:** A GYORS JÁTÉK menüpontra kattintva nyomban csatlakozhatsz egy online meccshez. Alapbeállításban a program automatikusan kiválaszt számodra egy azonnali akció játékmódú szervert. A gyors játék választási beállításait magad is megadhatod a főmenüben vagy a szünetmenüben a BEÁLLÍTÁSOK>JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK>A GYORS JÁTÉK BEÁLLÍTÁSAI menük választásával.

KIZÁRÓLAG A TÖBBJÁTÉKOS MÓDBAN HASZNÁLHATÓ FUNKCIÓK

Egyes fegyverek és felszerelési tárgyak csak többjátékos módban elérhetőek – használd előnyödre a fejlett emberi és idegen technikát.

Taktikai atomtöltet (TAC)	A pusztító emberi technológia csúcsa – miniatűr nukleáris robbanófeje kis területen teljes pusztítást visz véghez.
Molekuláris gyorsító (MOAC)	A levegő nedvességtartalmát jégszilánkokká alakítja, melyeket nagy sebességgel a célpontba repít.
Molekuláris rögzítő (MOAR)	A MOAC fegyverre szerelve jeges robbanás az eredmény, mely mindent megfagyaszt, ami az útjába kerül.
Lézer/Lámpamodul	A kombinált lézerkeresős fegyverlámpa többszemélyes játékmódban pisztolyra és gépkarabélyra egyaránt alkalmazható.
Nanoromboló gránát	Elektromágneses impulzust bocsát ki, mely időlegesen lebénítja a Nanoruhák funkcióit a robbanás hatósugarában.
Claymore akna	Használatkor ez az élőerő elleni akna halálos repeszvihart zúdít a telepítési helye elé eső területre.
Akna	Egyszerű, élesítve hátrahagyható robbanóeszköz, érintésre robban – járművek ellen ideális.
Zárnyitó készlet	Az ellenség járműveit csak akkor használhatod, ha feltörted zárukat – ezt használva bejuthatsz a személyzet nélküli járművekbe.
Hordozható radar	Minden ellenséges egység helyzetét megmutatja egy kisebb területen rövid időre, a csapattagok taktikai radarjukon láthatják az eredményt.
Nano járműjavító készlet	Kijavítja a sérült járműveket – használatához ki kell szállnod.

Ezen kívül egyes járműveken további fegyverek állnak rendelkezésre többszemélyes játékmódú mérkőzéseken.

HATALMI HARC

Az egyedülálló hatalmi harc játékmódban a stratégiai döntéseket a pusztító tűzerővel elegyítheted. Az amerikai vagy észak-koreai erőkhöz beállva csatázhatsz, új fegyvereket fejleszthetsz ki, idegen technológiát szerezhetsz és fejleszthetsz, végül pedig megsemmisítheted az ellenséges főhadiszállást.

- Az ellenséges központ elpusztítása mindig győzelmet jelent. Ezen kívül trófealimitet vagy időhatárt is beállíthatsz: amelyik csapat elpusztít bizonyos számú ellenfelet, vagy amelyik a megadott idő alatt magasabb pontszámot ér el, győzelmet arat.

  Tipp: Válaszd a főmenüből a TÖBB JÁTÉKOS>OKTATÁS menüpontokat, és tájékoztató filmet láthatsz a hatalmi harc játékmódról.

Fejlett fegyvereket gyárthatsz, ha elfoglalsz egy prototípus-laboratóriumot, majd lezuhant idegen gépek környékét is birtokba veszed, hogy energiával láthasd el a labort. Különféle járművekkel segítheted csapatod küzdelmét, ha járműgyárat, hadiüzemet vagy repülőgépgyárat foglalsz el, erős védelmi pozíciókhoz pedig stratégiai bunkerek megkaparintásával juthatsz. Ezekben a létesítményekben lőszert és fegyvereket is vásárolhatsz.

- Ellenségek semlegesítése és foglalási pontok nyerése a presztízs emelkedésével jár, amit nagyobb és jobb felszerelésre fordíthatsz a vásárlási zónákban.

  Tipp: Csupán három dolog olyan erős, hogy elpusztítson egy főhadiszállást: a szingularitás-tank, a TAC-tank és a TAC-vető.

AZONNALI AKCIÓ

Vesd magad nyomban a harc közepébe az amerikai erők klasszikus mindenki mindenki ellen stílusú küzdelmében, pályánként akár 32 játékossal! Nincs újraéledési idő, a játék lényege, hogy gyilkolsz, vagy megölnek: az azonnali akció a vad küzdelem letisztult élvezetét adja.

INTERNETES JÁTÉK

Válaszd az INTERNETES JÁTÉK menüpontot a több játékos menüben, és csatlakozz az online Crysis-küzdelmek egyikéhez a világ minden tájáról érkezett játékosok ellen! Ha létrehoztál egy azonosítót (lásd a *Azonosító létrehozása*), kövesd az Előszoba képernyő c. fejezetben leírtakat (24. oldal) internetes játék létrehozásához vagy csatlakozáshoz.

A NETES OPCIÓK ELÉRÉSÉHEZ GAMESPY REGISZTRÁCIÓ VALAMINT INTERNET-KAPCSOLAT SZÜKSÉGES. A NETES FELHASZNÁLÁSI FELTÉTELEKET A WWW.GAMESPY.COM OLDALON OLVASHATOD.

AZONOSÍTÓ LÉTREHOZÁSA

Mielőtt a világhálón játszanál, létre kell hoznod egyéni, jelszavas hozzáférésedet – ezután egy GameSpy hozzáférés jön létre számodra. A Bejelentkezési azonosító név lépernyőn válaszd az ÚJ AZONOSÍTÓ gombot, írd be a kívánt információt, majd kattints a LÉTREHOZÁS gombra a hozzáférés megalkotásához.

- Ha már van GameSpy hozzáférésed, a felszólításra írd be felhasználónevedet és jelszavadat. Ha nem emlékszel a jelszóra, kattints az ELFELEJTETT JELSZÓ gombra, és az instrukciókat követve új jelszót kapsz.

JÁTÉK HELYI HÁLÓZATON

LAN kapcsolat segítségével is megmérkőzhetsz más játékosokkal. helyi hálózati játékhoz való csatlakozáshoz vagy ilyen létrehozásához kövesd az Előszoba képernyő fejezetben leírtakat!

ELŐSZOBA KÉPERNYŐ

A szerverlista információkat ad a rendelkezésre álló szerverekről a képernyőn látható fejlécek alatt. A bal oldali oszlopok mutatják (balról jobbra), ha a szerverek lezártak, rangsoroltak, kedvenceid listáján szerepelnek vagy Punkbustert futtatnak. További adatokat az illető szervert kijelölve kaphatsz a bal oldali Szerverinfó ablakban. A szerverek listájának szűkítésére a SZŰRŐK opciót vagy internetes játékban a különféle füleket – MINDEN SZERVER, KEDVENC SZERVEREK (a SZERVER A KEDVENCEKHEZ gombbal kijelölve) vagy LEGUTÓBB JÁTSZOTT – használhatod.

- Internetes játékban a CSEVEGÉS fülre kattintva láthatod az előszobában folyó csevegést, és csatlakozhatsz is ehhez.

Meglévő játékhoz csatlakozni a lista egyik szerverének kijelölésével, majd a CSATLAKOZÁS gombot megnyomva lehet. Használhatod a CSATLAKOZÁS IP-HEZ gombot is, ekkor be kell írni az IP címet, a port számát és a jelszót.

Új játékot létrehozni a JÁTÉK LÉTREHOZÁSA gombbal lehet, ezután kell beállítani a játék paramétereit.

- A pályák rotációját az Azonnali akció vagy a Hatalmi harc opciók kiválasztásával lehet a lenyíló menüből, ezután jelöld ki a pályanevet és kattints a HOZZÁADÁS gombra! A térképlistán egy pályát bejelölve tekintheted meg és állíthatod be paramétereit az alsó ablakban.

Ha mindent beállítottál, kattints a JÁTÉK INDÍTÁSA gombra az akció megkezdéséhez.

HIBAELHÁRÍTÁS

ONLINE VEVŐSZOLGÁLAT

Ha a játék futtatása közben probléma merül fel, kérjük látogass el online vevőszolgálatunkhoz a **http://www.electronicarts.hu/support** címen, ahol megtekintheted a hibaelhárítással kapcsolatos legújabb GYIK (FAQ) információkat, és elküldheted nekünk a probléma leírását.

Az EA Store hibaelhárítási tippeket az EA Store futtatása után a SÚGÓ (HELP) kiválasztásával tekintheted meg az EA Store ablak felső részén.

OFFLINE TÁMOGATÁS

A játék tartalmaz egy Technikai támogatás (Technical Support) című fájlt, hogy segítsen a játékkal kapcsolatos hibaelhárításban. A fájl a játék mappájában található. Vevőszolgálati csoportunktól is segítséget kérhetsz (lásd a *Vevőszolgálat* c. részt az alábbiakban).

PROBLÉMÁK A JÁTÉK FUTTATÁSAKOR

- Bizonyosodj meg arról, hogy géped megfelel a játék minimális rendszerkövetelményeinek, és hogy a legfrissebb illesztőprogramok vannak telepítve a video- és hangkártyához:

NVIDIA videokártya esetében a **www.nvidia.com** címen találhatók a legújabb illesztőprogramok.

ATI videokártya esetében ezek a **www.ati.amd.com** honlapon találhatók.

- Ha lemezről telepítetted a játékot, próbáld újratelepíteni a lemezről a DirectX-et. Ez általában a lemez gyökérkönyvtárában, a DirectX mappában található. Ha van internethozzáférésed, a **www.microsoft.com/directx** címről letöltheted a legfrissebb verziót.

ÁLTALÁNOS HIBAELHÁRÍTÁSI TIPPEK

- Ha lemezes verziód van a játékból, és az automatikus lejátszás képernyő nem tűnik fel, hogy felajánlja a telepítést vagy futtatást, kattints jobb egérgombbal a Sajátgép menüben a lemezmeghajtó ikonjára, majd válaszd az Automatikus lejátszás opciót.
- Ha a játék lassan fut, próbáld kissé visszavenni a képbeállítások minőségét a játékbeállítások menüjében. A képfelbontás csökkentése gyakran javítja a teljesítményt.
- A játék optimális működése érdekében érdemes kikapcsolni a háttérben futó alkalmazásokat, és a Windows alatt futó antivírus-programokat. Játék után azonban ne felejtsd el visszakapcsolni a vírusvédelmet!

JÁTÉK TŰZFALON VAGY ROUTEREN KERESZTÜL

A játék a következő hálózati portokat használja az online játékhoz. Ha tűzfalat futtatsz (pl. A Windows szoftveres tűzfalát, vagy hardver tűzfalat), bizonyosodj meg róla, a beállítások lehetővé teszik a játéknak, hogy ezeken a portokon keresztül mind kifelé, mind befelé kommunikálhasson:

Típus	Távoli
UDP	64087
TCP	29900-29901
TCP	28910
TCP	6667
TCP	28901
TCP	28910
UDP	29910
UDP	27900-27901
TCP	443
TCP	80

PORT TOVÁBBÍTÁS (PORT FORWARDING)

Ha routeren keresztül kapcsolódsz az Internethez, a Port Továbbítás beállítása sok hálózati kapcsolódási problémát megoldhat. Minden routernek különbözőképpen kell beállítani a továbbítást, de az alábbi lépések a segítségedre lesznek majd.

1. Lépj be a routered Admin oldalára. A legtöbb router web alapú kezelő felületet használ, amellyel beállíthatod a Port Továbbítást. Az elnevezés routerenként változó, de olyan menüpontot keress, ami említi az alábbiakat: Port Továbbítás, Szolgáltatások, Virtuális Szerverek, Beépített Szolgáltatások, Alkalmazások vagy Játék. (Port Forwarding, Services, Virtual Host, Virtual Server, Applications, Games.)
2. Ekkor új szabályokat kell létrehoznod, hogy továbbítsd a fent említett port számokat a számítógéped IP címéhez. A géped IP címét a Windows Start menüben tudhatod meg: START > FUTTATÁS… és gépeld be ide, hogy cmd. Kattints az Oké gombra.
3. A Parancssorba gépeld be, hogy **ipconfig** és nyomj ENTER-t. Az alapvető hálózati beállításaid is megjelennek ekkor az IP címeddel együtt.

Egy jellemző Port Továbbítás beállítás így néz ki:

Port – 3658, **Protokoll** – UDP, **Forgalom** – Bejövő, **Továbbítva ide** – [az IP címed – pl. 192.168.1.3]

DMZ

A routerekél gyakran megtalálható a lehetőség, hogy számítógépedet egy DMZ-be (De-Militarised Zone) helyezd. Otthoni routerek keretei között ez azt jelenti, hogy minden beérkező port a számítógépedhez továbbítódik. Ez valószínűleg minden kapcsolódási problémát megold, de ezzel elveszítesz minden biztonsági védelmet, amelyet a router biztosított.

Ha még több információra van szükséged a tűzfalakkal, a Port Továbbítással és a DMZ-kkel kapcsolatban, kérlek nézd meg online Ügyfélszolgálati Központunk tanácsadói oldalát a **www.electronicarts.co.uk** vagy **www.electronicarts.ie** címen.

VEVŐSZOLGÁLAT

Annak köszönhetően, hogy a legtöbb probléma a számítógépes játékok futtatása alatt jelentkezik, egyszerűbb – és általában gyorsabb – ha az online Vevőszolgálatunk segítségével próbálsz meg megoldást keresni rá a **http://www.electronicarts.hu/support** címen.

Itt megnézheted a legújabb GYIK-eket a játékokhoz, és beletekinthetsz adatbázisunkba, ha a SEGÍTSÉG hivatkozásra kattintasz. Ha nem találod a választ a kérdésedre, kattints a KÉRDEZD AZ EA-T hivatkozásra és küldd el kérdésedet valamelyik ügyfélszolgálati technikusunknak. Amint csak lehet, válaszolunk kérdésedre.

Ha ezek után is segítségre van szükséged és inkább egy szakemberünkkel beszélnél, hívd fel Vevőszolgálati csapatunkat (9-17 óráig, hétfőtől péntekig).

Electronic Arts Magyarország Kft.
1072 Budapest, Rákóczi út 42., Magyarország
Technikai támogatás: +36 1 50 595 50
http://termektamogatas.electronicarts.hu
Email: termektamogatas@ea.com

Mielőtt telefonálnál, kérünk, hogy készíts egy DirectX Diagnostic jelentést a problémáról, ezzel is segítve munkánkat:

- START > FUTTATÁS… és gépeld be, hogy dxdiag. Kattints az OK gombra, majd amint a jelentés elkészült, kattints a MINDEN ADAT MENTÉSE… gombra, így elmentve a jelentést a Windows Asztalodra.

  Megjegyzés: A Vevőszolgálat nem adhat útmutatást vagy tippeket a játékkal kapcsolatban.

  Megjegyzés: Ha játékon belüli segítségre van szükséged, kérlek nézd meg ezen kézikönyv hátoldalát, ahol megtalálod a hivatalos EA Ötletvonal információit.

  Megjegyzés: Ha EA Store segítségével vásároltad meg a játékot, a Végfelhasználói Szerződést az alábbi oldalon érheted el: **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf**

JÓTÁLLÁS

Megjegyzés: Az alábbi garanciák csak a kiskereskedelmi úton eladott termékekre vonatkoznak. E garanciák nem érvényesek az EA Store segítségével online módon vásárolt semmilyen termékre.

KORLÁTOZOTT GARANCIA

Az Electronic Arts garantálja e PC-szoftver eredeti vásárlója számára, hogy a médium, amin ez a szoftver található és rögzített, mentes a gyártási és anyaghibáktól a vásárlás dátumától számított 90 napig. Ez alatt az idő alatt az Electronic Arts az esetleges hibás termékeket kicseréli, amennyiben a hibás médiumot a reklamáló elküldi az EA csomagoláson feltüntetett postacímre a vásárlást igazoló számlával, a hiba leírásával és a válasz cím feltüntetésével. A garancia adalék a törvényes vásárlói jogokhoz, és nem befolyásolja azt. A garancia nem érvényes magára a szoftverre, amely „úgy van, ahogy van", és nem érvényes azon médiára, amely hibái a túl-használattól, a célnak nem megfelelő használattól, vagy fizikai sérülés okozta sérülésekből fakadnak. Az Electronic Arts nem vonható felelősségre ezen média okozta egyéb károkért.

CRYENGINE 2

EAX01605218MT